

Otázky pre rigorózne konanie v ŠP teória digitálnych hier

TEÓRIA MASMEDIÁLNEJ KOMUNIKÁCIE

1. Mediálne, komunikačné a herné štúdiá v systéme vied.
2. Etapy vo vývoji ľudskej komunikácie.
3. Terminologické a historické vymedzenie masovej kultúry a populárnej kultúry.
4. Kultúrne úrovne masovej kultúry.
5. Frankfurtská škola, birminghamská škola, torontská škola a ich hlavný prínos.
6. Postmoderna a mediálne štúdiá.
7. Globalizácia a globálne trendy v mediálnej kultúre.
8. Konštruovanie reality digitálnymi médiami.
9. Predstavy o účinkoch médií a typy účinkov médií. Mediálne publikum.
10. Výskum médií a digitálnych hier.

Trnava, 12.10.2023