

Otázky pre rigorózne konanie v ŠP teória digitálnych hier

HERNÉ ŠTÚDIÁ

1. Princípy, pravidlá a herné mechaniky.
2. História digitálnych hier vo svete.
3. História digitálnych hier na Slovensku a v Česku.
4. Produkcia a postprodukcia digitálnych hier.
5. Aktuálny stav herného vývoja na Slovensku.
6. Herný marketing.
7. Gamifikácia a jej využitie v hernom priemysle a v iných segmentoch.
8. Elektronický šport a kompetitívne hranie.
9. Edukačné možnosti digitálnych hier.
10. Etické a morálne výzvy digitálnych hier.

Trnava, 12.10.2023